FC Porto
DRAGON
FORCE
PRE-SEASON
CUP
REGULAMENTO

1. Pre-Season CUP

1.1. O Torneio Pre-Season CUP é uma competição que junta as várias equipas das escolas de futebol Dragon Force, do Futebol de Formação do FC Porto e Futebol Feminino com o principal objetivo de prepará-las com a máxima exigência para os compromissos oficiais da época 25/26.

1.2. O Torneio decorrerá nas seguintes datas e instalações:

1.2.1. New Balance Park

1.2.1.1. 06 e 20 de Setembro – U9 Fut.7, U10 Fut. 7

1.2.1.2. 13 e 20 de Setembro – U7 Fut.4, U8 Fut. 5

1.2.1.3. 07 e 14 de Setembro – U11 Fut.7, U17 Fut.11

1.2.1.4. 21 de Setembro – Finais de Todos os Escalões

1.2.2. Colégio de Ermesinde

1.2.2.1. 06 e 13 de Setembro – U13 Fut.9

1.2.2.2. 07 e 14 de Setembro – U13 Fut.11, U15 Fut.11

1.2.2.3. 13 e 20 de Setembro – U9 Fut.5

2. Formato da Competição

2.1. O Torneio Pre-Season CUP será disputado em duas fases:

2.1.1.Na primeira fase as equipas de cada escalão são agrupadas por um **só** grupo.

2.1.1.1. Em cada grupo as equipas jogam:

2.1.1.1.1. Formato competitivo oficial;

2.1.1.1.2. Formato competitivo alternativo;

2.1.2.O primeiro e segundo classificado de cada grupo apuram-se para a Final do Torneio, na qual será disputado um jogo de atribuição de Campeão do Torneio por escalão.

3. Regras e Arbitragem

3.1. A arbitragem dos jogos será realizada por equipas de arbitragem da AF Porto destacadas para o efeito ou por elementos definidos pela organização.

3.2. As regras a adotar no Torneio são as definidas nas Leis de Jogo aprovadas pelo International Football Association Board (IFAB).

3.3. O número de substituições é ilimitado e podem realizar-se em qualquer momento do jogo e sem interrupção do mesmo. Um jogador só pode entrar depois do outro sair, devendo a troca ser efetuada no centro do terreno de jogo.

3.4. Formato dos Jogos

3.4.1. Todas as equipas em cada momento realizam:

3.4.1.1. U7 Fut.4 – 2 jogos formato competitivo oficial + 2 jogos formato competitivo alternativo

3.4.1.2. U8 Fut.5 – 2 jogos formato competitivo oficial + 2 jogos formato competitivo alternativo

3.4.1.3. U9 Fut.5 – 2 jogos formato competitivo oficial + 2 jogos formato competitivo alternativo

3.4.1.4. U9 Fut.7 – 3 jogos formato competitivo oficial + 1 jogos formato competitivo alternativo

3.4.1.5. U10 Fut.7 – 3 jogos formato competitivo oficial + 1 jogos formato competitivo alternativo

3.4.1.6. U11 Fut.7 – 3 jogos formato competitivo oficial + 1 jogos formato competitivo alternativo

3.4.1.7. U13 Fut.9 – 2 jogos formato competitivo oficial + 2 jogos formato competitivo alternativo

3.4.1.8. U13 Fut.11 – 2 jogos formato competitivo oficial + 2 jogos formato competitivo alternativo

3.4.1.9. U15 Fut. 11 – 2 jogos formato competitivo oficial + 2 jogos formato competitivo alternativo

3.4.1.10. U17 – 3 jogos formato competitivo oficial + 1 jogos formato competitivo alternativo

3.4.2. Formato de jogo competitivo alternativo por escalão:

3.4.2.1.1. U7 - GR + 4 X 4 + GR

3.4.2.1.2. U8 - GR + 3 X 3 + GR

3.4.2.1.3. U9 - GR + 3 X 3 + GR

3.4.2.1.4. U9 (FUT.7) - GR + 4 X 4 + GR

3.4.2.1.5. U10 e U11 - GR + 4 X 4 + GR

3.4.2.1.6. U13 e U15 - GR + 4 X 4 + GR

3.4.2.1.7. U17 - GR + 6 X 6 + GR

3.5. Tempos de Jogo (definido em função do espaço e número de jogos):

3.5.1. U7 a U9 Fut.5 - 20 minutos por jogo

3.5.2. U9 Fut.7 a U11 - 25 minutos por jogo

3.5.3. U13 Fut. 9 - 25 minutos por jogo

3.5.4. U13 e U15 Fut.11 - 20 minutos por jogo

3.5.5. U17 - 30 minutos por jogo

3.6. As pontuações serão atribuídas da seguinte forma:

3.6.1. 3 pontos por vitória;

3.6.2. 1 Ponto por empate;

3.6.3. 0 pontos por derrota;

3.6.4. A falta de comparência de uma equipa implica uma derrota por 3-0 e a atribuição dos 3 pontos à equipa adversária.

3.7. Os critérios de desempate são os seguintes:

3.7.1. Confronto direto (se aplicável);

3.7.2. Maior diferença entre golos marcados e sofridos;

3.7.3. Maior número de golos marcados;

3.7.4. Menor número de golos sofridos;

3.7.5. Menor número de cartões vermelhos;

3.7.6. Menor número de cartões amarelos;

3.7.7. Menor média de idades de todos os jogadores inscritos no torneio de cada equipa empatada;

3.7.8. Quando os jogos sejam a eliminar e caso as equipas permaneçam em situação de igualdade no final do tempo regulamentar, procede-se ao desempate da marcação de penaltis, nos termos das Leis de Jogo, para determinação do vencedor.

3.8. Se uma equipa se apresentar em inferioridade numérica no início de jogo:

3.8.1. Pode disputar o jogo se tiver uma diferença de um jogador relativamente ao adversário;

3.8.2. Perde o jogo por 3-0 se tiver uma diferença de dois ou mais jogadores relativamente ao adversário. No entanto, o jogo deverá realizar-se devendo a equipa em inferioridade ser completa por jogadores emprestados pela equipa adversária ou por outra equipa da competição que não esteja em atividade no momento do jogo.

3.9. Se um jogador tiver um comportamento antidesportivo considerado grave, o treinador terá de o retirar do terreno de jogo.

3.9.1. Caso o comportamento seja reincidente a organização reserva-se no direito de excluir o atleta da competição.

3.10. Os suplentes devem estar sentados perto do treinador na área para si destinada.

4. Equipamentos

4.1. Cada equipa deverá apresentar-se com o equipamento oficial utilizado para a participação nos campeonatos distritais;

4.2. No caso de não ser possível, a equipa deverá apresentar-se com o kit de treino Dragon Force;

4.3. Se uma equipa se apresentar com os jogadores com equipamentos diferentes deverá utilizar coletes em todos os jogos;

4.4. Em situações que as duas equipas se apresentem com equipamentos iguais ou semelhantes, a equipa que joga na condição de visitada deverá utilizar coletes.

5. Inscrição e Participação de Jogadores

5.1. Poderão participar no Pre-Season Cup todos os alunos das equipas de competição das escolas Dragon Force, FCPorto-Formação e FCPorto-Feminino com seguro ativo e que tenham efetuado previamente a inscrição no Torneio.

5.2. Os jogadores poderão disputar as competições definidas para o escalão etário que contemple o seu ano de nascimento, ou para escalões etários com idade superior.

5.3. Só será permitida a participação de cada jogador num único escalão etário.

5.4. No caso das equipas femininas poderão ser inseridas em escalões etários inferiores, de acordo com a avaliação da Organização.

6. Protocolo de Jogo

6.1. Fichas de Jogo

6.1.1. Antes do início de cada jogo, os responsáveis de ambas as equipas deverão preencher a ficha de jogo e entregá-la ao responsável de campo.

6.1.2. Após o final do jogo, os responsáveis das duas equipas e o responsável de campo deverão assinar a ficha de jogo, validando o resultado final do mesmo.

6.1.3. Os responsáveis de cada equipa e responsável de campo deverão indicar na ficha de jogo o nome do jogador por si eleito para o prémio de MVP.

6.2. Ativações de Jogo

6.2.1. Cada equipa deverá assegurar a realização da ativação de jogo fora do espaço de jogo, de modo a estar preparada para se apresentar 5 minutos antes da hora definida para o início do mesmo.

7. Comportamentos Incorretos (Artigo 14º - Regulamento Geral Dragon Force)

7.1. A Dragon Force é uma escola de futebol com princípios e valores, que para serem mantidos, exigem a responsabilidade de todos. O respeito pelo outro é a nossa maior prioridade.

7.1.1. Nos jogos de futebol de crianças, o ruído negativo é cada vez maior. É nossa obrigação, para bem de todos e para a positiva evolução do desporto que amamos, contribuir para a mitigação deste ruído.

7.1.2. Desta forma, a direção da escola Dragon Force definiu medidas que serão aplicadas sempre que se verifiquem os seguintes comportamentos:

7.1.2.1. Em caso de agressão/ameaça à integridade física ou moral a qualquer elemento do staff, alunos e familiares, adversários ou árbitros (presencialmente ou nas redes sociais), resultará na expulsão imediata do agressor.

7.1.2.2. Em caso de insultos a qualquer elemento do staff, alunos e familiares, adversários ou árbitros (presencialmente ou nas redes sociais), resultará na suspensão do agressor identificado.

7.1.2.3. Em caso de insultos de pessoas não identificadas na bancada, pertencentes ao grupo de familiares dos alunos da nossa escola, a qualquer elemento do staff, alunos e familiares, adversário ou árbitros, poderá resultar na realização de treinos e jogos à porta fechada para todos os familiares.

(Comportamento dos alunos)

7.2. Caso se verifique um mau comportamento ou incumprimento dos deveres por parte do aluno no decorrer do torneio os encarregados de educação serão chamados a atenção.

7.3. Caso esse comportamento se mantenha, a Direção da escola de futebol reserva-se ao direito de excluir o participante, não havendo lugar a qualquer reembolso.

7.4. Aos responsáveis das escolas Dragon Force reserva-se o direito de impedir a participação nas atividades ou a entrada nas instalações de qualquer aluno que apresente sintomas de doença ou que não cumpra com as medidas e procedimentos definidos colocando em causa a sua segurança e o do próximo.

(Comportamento dos encarregados de educação)

7.5. Caso se verifique um comportamento inadequado ou incumprimento dos deveres por parte dos encarregados de educação no decorrer do torneio, à direção da escola de futebol reserva-se o direito de excluir ou suspender o Encarregado de Educação das atividades letivas, não havendo lugar a qualquer reembolso.

7.6. Ressalva-se que, aos responsáveis das escolas Dragon Force reserva-se o direito de impedir a participação nas atividades ou a entrada nas instalações de qualquer Encarregado de Educação que apresente sintomas de doença ou que não cumpra com as medidas e procedimentos definidos colocando em causa a sua segurança e o do próximo.

8. Prémios

8.1. Durante o torneio serão atribuídos os seguintes prémios:

8.1.1. Coletivos:

8.1.1.1. Será atribuída um prémio coletivo ao vencedor do Torneio em cada escalão.

8.1.1.2. Serão atribuídas medalhas de participação às equipas presentes nas Finais do Torneio.

8.1.2. Individuais

8.1.2.1. Por jogo

8.1.2.1.1. *MVP* – O prémio será atribuído por votação entre os treinadores principais das equipas e o elemento responsável de campo. Em caso de empate na votação, prevalece o voto do elemento responsável de campo.

8.1.2.1.2. *Clean Sheet* (Específico para Guarda-Redes) – O prémio será atribuído aos guarda-redes da equipa sempre que a mesma não sofra nenhum golo no jogo.

8.1.2.2. Os prémios individuais serão entregues aos jogadores premiados imediatamente após o jogo, na zona destinada para o efeito.

9. Considerações Finais

9.1. A Dragon Force reserva-se o direito, discricionariamente, de alterar o presente Regulamento, sempre que tais alterações sejam justificadas ou não prejudiquem os participantes.

9.2. Os casos omissos nos presentes termos e condições serão resolvidos pela Dragon Force e das suas decisões não cabe recurso.